

Construisons ensemble

L'ANIMATION

qui les rassemble!

Grands ou **petits groupes** ? Sur le temps **périscolaire**, les **mercredis** ou pendant les **vacances** ? Sur un **thème spécifique** ?

3 ATELIER DUPLO®

ATELIER BOOTIQUE JUNIOR ROBOTIQUE AVANCÉE

JUSQU'À 5 ANS Atelier DUPLO®

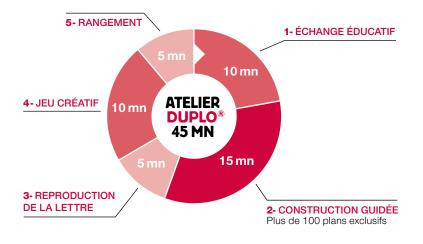
[À partir de 45 minutes]

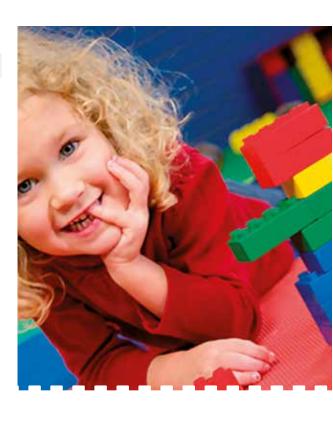
Les premiers pas de construction pour les plus petits avec les briques DUPLO® pour développer l'apprentissage, la dextérité et la motricité fine.

OBJECTIFS

Développement de la motricité fine, de l'entraide et du partage, compréhension du monde qui les entoure, et satisfaction à la réalisation d'un projet, incitation à l'échange de connaissances, interaction avec les autres pour construire son identité et sa capacité à communiquer.

MÉTHODOLOGIE



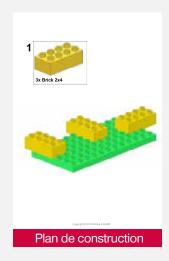


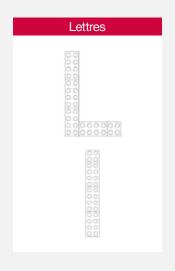


La libellule - Thème « Des insectes intéressants »

NOS KITS PÉDAGOGIQUES







À PARTIR DE 5 ANS Atelier LEGO®

[À partir de 1h]

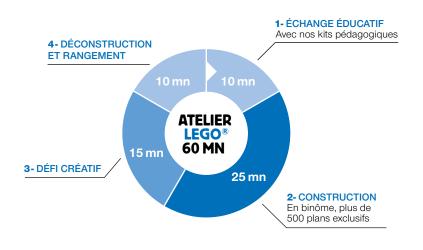


Des modèles en 3D ou motorisés pour développer l'apprentissage des Sciences et de la Technologie.

OBJECTIFS

Renforcement des connaissances en sciences, technologie, mathématiques, histoire et géographie, culture générale - Collaboration dans la construction - Recherche de solutions pour résoudre un problème - Stimulation de la créativité.

MÉTHODOLOGIE









L'araignée - Thème « Des animaux surprenants »

NOS KITS PÉDAGOGIQUES





DE 7 À 13 ANS

Activités NUMÉRIQUES

[1h30 à 3h]



Donner vie à des constructions exclusives avec nos ateliers de robotique junior et avancée, réaliser des films d'animation en stop motion : c'est ce qu'expérimentent les enfants avec nos activités numériques.

OBJECTIFS

Découverte des technologies numériques. Notre programme contribue au développement des apprentissages fondamentaux (les mathématiques, l'informatique, le langage...) et à l'enrichissement de la culture scientifique et technologique des enfants.

Notre objectif est de préparer les enfants à la compréhension des technologies qui les entourent, un enjeu fort pour préparer les futures générations aux métiers de demain. Les initier à la pensée informatique constitue un véritable atout pour leur permettre de devenir des citoyens créatifs, critiques et responsables.

NOTRE PROGRAMME D'ACTIVITÉS NUMÉRIQUES*









^{*}D'autres activités numériques comme le coding ou la conception de jeux vidéo sont possibles. Contactez-nous pour plus d'informations.

S.T.E.M.









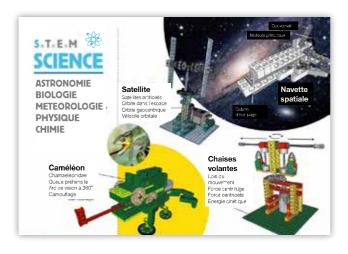
UNE EXPÉRIENCE LUDIQUE ET ÉDUCATIVE DES S.T.E.M.

Nos ateliers éducatifs et ludiques pour les enfants de 3 à 13 ans avec les briques LEGO® favorisent par le jeu, l'apprentissage des sciences, des technologies, de l'ingénierie et des mathématiques (S.T.E.M.).

Les enfants construisent nos modèles exclusifs, créés par des ingénieurs et des architectes et accèdent ainsi à un programme éducatif de qualité avec plus de 800 modèles exclusifs.

SCIENCES

Au travers de la découverte de nos modèles, les enfants découvrent le vocabulaire scientifique, apprennent de nouveaux concepts (physique, lois du mouvement...), qu'ils mettent en application lors de la construction.



TECHNOLOGIE

La technologie met en œuvre l'utilisation de la science pour inventer et résoudre les problèmes. Les enfants utilisent leur créativité et leurs compétences analytiques pour trouver des solutions viables aux problèmes présentés.



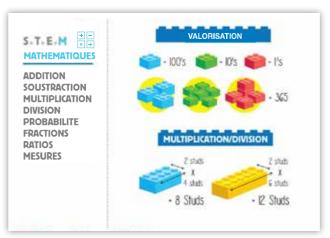
INGÉNIERIE

L'ingénierie utilise l'application pratique de la science pour concevoir et créer. Sans en avoir conscience, les enfants utilisent des compétences en ingénierie lors de la construction de nos modèles (ponts, tours...).



MATHÉMATIQUES

Lorsqu'ils comptent, mesurent et construisent avec les briques LEGO®, les enfants développent sans cesse leurs compétences en mathématiques.



NOTRE MISSION:

APPRENDRE PAR LE JEU

Les briques LEGO®, outil central de nos activités, agissent en tant que révélateur chez l'enfant. Nos ateliers Bricks 4 Kidz® permettent la mise en action des fonctions cognitives des enfants.

CONCENTRATION

Améliorer l'attention



EMOTIONNELLES

Collaborer et responsabiliser.

Développer patience,

estime de soi et confiance

BÉNÉFICES DE NOS ATELIERS





LANGAGE

Enrichir le vocabulaire scientifique, en français et en anglais. S'exprimer et échanger



PERCEPTION

Utiliser les sens visuel, auditif et toucher. Se repérer dans l'espace



RAISONNEMENT

Développer les capacités à résoudre des problèmes. Stimuler l'esprit critique. Expérimenter et programmer



MÉMOIRE

Retenir les différents concepts étudiés

MODALITÉS D'INTERVENTION

Interventions ponctuelles ou régulières

Pendant les vacances, les mercredis ou sur le temps périscolaire Mise à disposition de tout le matériel nécessaire

" JOUE ET
TU DEVIENDRAS
SÉRIEUX. "

Aristote







